Les plans d’architecte ont été un support fondamental pour l’orientation des personnes au sein d’un bâtiment. Avec l’arrivée du web, l’usage d’applications orientées « plan » remplace peu à peu les plans physiques, offrant de nouvelles fonctionnalités plus interactives.

Sur les différents sites de la HEIG-VD, aucune application de plans n’existe pour aider à l’orientation des étudiants ou collaborateurs vers les salles ou les ressources.

Ce projet met en place un prototype d’application interactive afin de permettre une visualisation des plans du site de Cheseaux à Yverdon-Les-Bains.

Il a été réalisé en trois grandes étapes :

* Une analyse des besoins des utilisateurs, des technologies et des systèmes existants afin de déterminer les exigences.
* La conception du projet afin de répondre à ces exigences.
* La réalisation du projet qui consiste à
  + Traiter les plans ;
  + Créer de nouvelles données géographiques ;
  + Créer une base de données ;
  + Créer l’application ;
  + Déployer l’application sur une machine virtuelle.

L’application répond aux exigences et démontre la faisabilité d’un tel projet pour l’ensemble des sites de la HEIG-VD.